

P10	
Denominazione progetto	<u>P10 - High School Game</u>
Traguardo di risultato	Partecipazione del 60% degli studenti
Altre priorità	Favorire lo scambio culturale
Situazione su cui interviene	Sensibilizzare gli studenti a lavorare in team e in sana competizione tra squadre
Attività previste	High School Game permette agli studenti di partecipare con l'impiego di cellulari, tablet e apposita App di allenarsi e sfidarsi su temi scolastici. Particolare attenzione è dedicata tema /. Gli studenti potranno sviluppare una cultura e una preparazione tecnica per un comportamento responsabile durante la guida.
Risorse finanziarie necessarie	Contributi da privati: l'attività sarà svolta nell'ambito del viaggio di istruzione delle classi quinte.
Risorse umane	Docenti accompagnatori che curano la preparazione al viaggio di istruzione
Altre risorse necessarie	Laboratori di informatica
Indicatori di monitoraggio utilizzati	Indice degli studenti partecipanti delle classi 5^ = totale degli studenti delle classi 5^
Strumenti di monitoraggio	Scheda di rilevazione dati
Valori / situazione attesi	Aumentare negli aa.ss. 2017/18 e 2018/19 del 5% il numero di studenti partecipanti