

<b>P9</b>	
Denominazione progetto	<b><u>P9 - Travel Game</u></b>
Traguardo di risultato	Partecipazione del 60% degli studenti
Obiettivo di processo	Partecipazione contemporaneamente di più scuole di tutt'Italia in un unico evento finalizzata alla socializzazione e allo svolgimento di attività didattiche in un clima di sana competizione e forte spirito di squadra.
Altre priorità	Favorire lo scambio culturale
Situazione su cui interviene	Sensibilizzare gli studenti a lavorare in team e in sana competizione tra squadre
Attività previste	Partecipazione ad attività interscolastica nazionale
Risorse finanziarie necessarie	Contributi da privati: l'attività sarà svolta nell'ambito del viaggio di istruzione delle classi quinte.
Risorse umane	Docenti accompagnatori che curano la preparazione al viaggio di istruzione
Altre risorse necessarie	Laboratori di informatica
Indicatori di monitoraggio utilizzati	Indice degli studenti partecipanti delle classi 5 <sup>^</sup> = totale degli studenti delle classi 5 <sup>^</sup>
Strumenti di monitoraggio	Scheda di rilevazione dati
Valori / situazione attesi	Aumentare negli aa.ss. 2017/18 e 2018/19 del 5% il numero di studenti partecipanti