

P4	
Denominazione progetto	<u>P4 - Olimpiadi di Informatica</u>
Priorità cui si riferisce	Valorizzazione delle eccellenze attraverso la partecipazione a gare
Traguardo di risultato	Almeno il 5% degli studenti del 1° e 2° biennio partecipa alla fase d'istituto, almeno 5 studenti ammessi alle fasi successive.
Obiettivo di processo	Creare le precondizioni per preparare gli studenti al lavoro ed agli ulteriori livelli di studio e ricerca.
Situazione su cui interviene	Sensibilizzare gli studenti a partecipare alle gare per far emergere le eccellenze
Attività previste	Simulazioni di gare
Risorse finanziarie necessarie	Fondi da privati – FIS – Fondi non vincolati dell'Istituzione Scolastica
Risorse umane	Docenti di Informatica del triennio nello svolgimento del proprio servizio ordinario e gli Insegnanti Tecnico Pratici
Altre risorse necessarie	Laboratori di informatica
Indicatori di monitoraggio utilizzati	N° studenti partecipanti e n° studenti che superano la fase d'istituto
Strumenti di monitoraggio	Dati a disposizione della scuola
Valori / situazione attesi	Aumentare il numero di studenti che partecipa alle gare