

# MODELLO DEI DATI E PROGETTO SOFTWARE



Lo sviluppo di un progetto è un sistema complesso di attività tese ad ottenere un risultato che chiamiamo **PRODOTTO**

Tali attività sono così definite:

- ◆ Attività di studio
- ◆ Attività di ideazione
- ◆ Attività di progettazione
- ◆ Attività di realizzazione
- ◆ Attività di produzione

La **qualità del prodotto** è il grado di aderenza dei risultati rispetto ai bisogni.

Il **controllo della qualità** si basa sul concetto di definire e di misurare le caratteristiche del prodotto.

Nei progetti informatici possiamo dichiarare le seguenti principali caratteristiche:

- ✓ Robustezza
- ✓ Efficienza
- ✓ Facilità
- ✓ Razionalità
- ✓ Manutenibilità

Adottare una **METODOLOGIA** significa organizzare il lavoro. La metodologia indica al progettista il metodo da seguire per sviluppare il progetto.

# Fasi della metodologia:



1. La **conoscenza degli obbiettivi** è chiamata fase di analisi preliminare.
2. L'**analisi** ha l'obbiettivo di determinare e di descrivere dettagliatamente tutte le componenti del progetto.  
la componente fondamentale è costituita dai **dati**.
3. La **progettazione** definisce e descrive dettagliatamente le caratteristiche del sistema informatico del progetto.  
La **transazione** definisce le modalità di passaggio dal sistema esistente al sistema del nuovo progetto.
4. La **realizzazione** genera il prodotto del progetto.

5. La **documentazione** fornisce a tutti gli utenti del nuovo sistema tre tipi di documenti da consultare nel corso dell'attività lavorativa:

- Manuale per l'utente
- Manuale elettronico
- Manuale operativo

La fase di **prove** ha l'obiettivo di verificare il grado di aderenza del progetto alle necessità indicate dall'utente-committente e di rimuovere eventuali errori presenti nel codice software

La fase di **formazione** mette in condizione tutti gli utenti del nuovo sistema di operare conoscendo le caratteristiche del progetto.

6. La **produzione** o rilascio del progetto