

# IL WEB CONCETTI

---

Termini chiavi, web publishing

# AGENDA

- IL W3C CONSORTIUM
- CHE COS'E' XML
- BASI DEL LINGUAGGIO HTML

# IL W3C CONSORTIUM

- Nell'ottobre del 1994 Tim Berners Lee, padre del *Web*, fondò al MIT (**M**assachusetts **I**nstitute of **T**echnology), in collaborazione con il CERN (il laboratorio dal quale proveniva), un'associazione di nome ***World Wide Web Consortium*** (abbreviato **W3C**), con lo scopo di migliorare gli esistenti protocolli e linguaggi per il *World Wide Web* e di aiutare il web a sviluppare tutte le sue potenzialità.
- Nell'aprile del 1995 l'INRIA (**I**nstituto **N**azionale di **R**icerca **I**nformatica ed **A**utomatica francese) divenne il primo membro europeo dell'organizzazione.
- Nel 2003 l'ERCIM (**I**l **C**onsorzio **E**uropeo di **R**icerca in **I**nformatica e **M**atematica) prese il ruolo di host europeo del W3C dall'INRIA (che è l'istituzione francese dell'ERCIM).

# GLI STANDARD

- Gli standard definiti dal W3C
  - HTTP (HyperText Transfer Protocol)
  - URI
  - URL (in collaborazione con IETF)
  - HTML (HyperText Markup Language)
  - XML e i linguaggi da questo derivati:
    - EXI (Efficient XML Interchange)
    - XProc (XML Pipeline Language)
    - XPointer (XML Pointer)

# STANDARD

- XML Processing Model
- XML Schema
- XML Signature
- XHTML (eXtensible HyperText Markup Language)
- MathML (Mathematics Markup Language)
- SVG (Scalable Vector Graphics)
- XForms
- XPath
- XQuery

# STANDARD

- CSS (Fogli di stile a cascata)
- XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformations)
- CGI (Common Gateway Interface)
- DOM (Document Object Model)
- GRDDL (Gleaning Resource Descriptions from Dialects of Languages)
- OWL (Controllo dei contenuti)
- RDF (Controllo dei contenuti)
- SMIL (Synchronized Multimedia Integration Language)
- SML (Service Modeling Language)

# STANDARD

- SOAP(Simple Object Access Protocol)
- PICS (Platform for Internet Content Selection)
- WAI (Linee guida per l'accessibilità)
- DOM (Linee guida per l'interfaccia)
- PICS (Linee guida per le piattaforme)
- POWDER (Protocol for Web Description Resources)
- PNG (formato grafico)
- InkML (formato per inchiostro digitale)

# XML

- XML (sigla di eXtensible Markup Language) è un metalinguaggio di markup, ovvero un linguaggio marcatore che definisce un meccanismo sintattico che consente di estendere o controllare il significato di altri linguaggi marcatori.
- Costituisce il tentativo di produrre una versione semplificata di SGML che consenta di definire in modo semplice nuovi linguaggi di markup da usare in ambito web. Il nome indica quindi che si tratta di un linguaggio marcatore (markup language) estensibile (eXtensible) in quanto permette di creare tag personalizzati.

# SPECIFICHE IN XML

- La specifica di un linguaggio in XML avviene attraverso due approcci
  - Il DTD (Document Type Definition) dove si definiscono i tag in termini di riscrittura ed indicazioni operative ai browser compatibili, in genere identificando le funzioni mediante i fogli di stile
  - Mediante un XML schema, che integra le operazioni di estensione dei tag con funzioni proprie del server, quindi facendo seguire al tagging azioni “libere” dal contesto della navigazione

# BASI DEL LINGUAGGIO HTML5

- HTML è un linguaggio di descrizione di pagine
- Un documento HTML è un file di testo (file ASCII) contenente dei comandi per
  - Formattazione
  - Inserimento parti multimediali
  - Link ipertestuali
- I file di testo hanno estensione .html o .htm  
E' preferibile .html

# BASI DEL LINGUAGGIO HTML5

- HTML è case insensitive: i tag possono essere scritti in maiuscolo e/o minuscolo  
E' preferibile minuscolo
- HTML è non posizionale:
  - è possibile, ma sconsigliato, scrivere tutto il codice di una pagina su di una sola linea;
  - andare a capo nel file html non significa andare a capo nella pagina;
  - non è possibile utilizzare il carattere spazio per allineare parti di testo
- Come qualificatori di testo è indifferente utilizzare le apici singole o doppie  
E' preferibile usare le doppie apici

# TAG

- I comandi (marcatori, tag) hanno una forma sintattica particolare  
`<tag>informazioni</tag>`
- Le informazioni tra `<tag>` e `</tag>` devono essere trattate secondo quanto stabilito dal comando stesso
  - I tag hanno nomi mnemonici
  - Esistono degli editor che assistono nella creazione delle pagine
- I tag possono avere degli attributi  
`<tag attr1="valore1" attr2="valore2" ... >informazioni</tag>`
- XHTML:
  - tutti i tag hanno sempre una forma di apertura ed una di chiusura
  - qualora un tag non ha forma di chiusura esso va scritto nella forma  
`<tag attr1="valore" ... />`
  - I valori degli attributi vanno scritti sempre fra doppie apici

# INTESTAZIONE

- Un documento HTML è costituito da due parti
  - `<html>`
  - `<head>`
    - descrizione delle caratteristiche del documento
  - `</head>`
  - `<body>`
    - documento vero e proprio
  - `</body>`
  - `</html>`
- **head:**

la parte fondamentale è il titolo del documento che verrà visualizzato come titolo nella finestra del browser poiché il titolo viene usato anche per costruire gli indici automatici usati dai motori di ricerca è importante che esso sia significativo.
- Esempio
  - `<head>`
  - `<title>Corso di laurea in Lingue per la comunicazione commerciale</title>`
  - `</head>`

## CORPO DI HTML

- **Corpo:**  
contiene il documento (pagina) vero e proprio **documento di testo**  
Il testo può essere inserito liberamente nella parte body e verrà visualizzato secondo le direttive di formattazione.
- **Intestazioni:** permettono di indicare quali parti di testo vengono usate come titoli
- **Esempio**  
<h1> titolo1 </h1>  
...  
<h6> titolo6 </h6>
- **Nota:**
  - H1, ..., H6 sono usati anche per controllare le dimensioni dei caratteri:  
H1 corrisponde a caratteri grandi, ..., H6 a caratteri piccoli
  - I tag h\* hanno anche valore semantico per i motori di ricerca
- **Andare a capo**
  - <br/> a capo
  - <p>...</p> paragrafo

## ESEMPIO

```
<html>
  <head>
    <title>Esempio01: Hello world!</title>
  </head>
  <body>
    Questa è la mia prima pagina web<br/>
    <p>
      Giuro solennemente di <b>non dire mai</b>
      nella mia vita che HTML &egrave; un
      linguaggio
      di programmazione.<br/>
    </p>
  </body>
</html>
```