



# Sistemi di Numerazione



# Numeri e Numerali

Il numero "cinque"

5

Arabo

V

Romano

—

Maya

Π

Greco

Cinese



# Il sistema decimale

<b>0</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>100</b>
<b>1</b>	<b>11</b>	<b>21</b>	<b>101</b>
<b>2</b>	<b>12</b>	<b>22</b>	<b>102</b>
<b>3</b>	<b>13</b>	<b>23</b>	<b>103</b>
<b>4</b>	<b>14</b>	<b>24</b>	<b>104</b>
<b>5</b>	<b>15</b>	<b>25</b>	<b>105</b>
<b>6</b>	<b>16</b>	<b>26</b>	<b>106</b>
<b>7</b>	<b>17</b>	<b>27</b>	<b>107</b>
<b>8</b>	<b>18</b>	<b>28</b>	<b>108</b>
<b>9</b>	<b>19</b>	<b>29</b>	<b>109</b>



# Sistemi Posizionali

**1492**

$$1 \times 10^3 + 4 \times 10^2 + 9 \times 10^1 + 2 \times 10^0$$



# Sistemi Posizionali

1492

$$1 \times 10^3 + 4 \times 10^2 + 9 \times 10^1 + 2 \times 10^0$$



# Sistemi Posizionali

1492

$$1 \times 10^3 + 4 \times 10^2 + 9 \times 10^1 + 2 \times 10^0$$

# Sistemi a base generica

- In un sistema in base  $n$  un numero è rappresentato da una sequenza di simboli della base (es. 1492)
- Il valore di ciascun simbolo corrisponde a quello della cifra moltiplicato per una potenza di  $n$  corrispondente alla posizione che occupa il simbolo nel numerale, contando da 0.
- La potenza corrispondente si trova contando le cifre da destra a sinistra
- Un numerale  $a$  di  $M$  cifre in base  $b$  vale

$$a = \sum_{i=0}^{M-1} c_i b^i$$



# Addizioni e sottrazioni

$$1492 + 48 =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (2 \times 10^0) +$$

$$(4 \times 10^1) + (8 \times 10^0) =$$



# Addizioni e sottrazioni

1492+

48=

10

$$1492 + 48 =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (2 \times 10^0) +$$

$$(4 \times 10^1) + (8 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (4 \times 10^1) + (10 \times 10^0) =$$

# Addizioni e sottrazioni

$$1492 + 48 =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (2 \times 10^0) + \\ (4 \times 10^1) + (8 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (4 \times 10^1) + (10 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (4 \times 10^1) + (1 \times 10^1) + (0 \times 10^0) =$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ 1492+ \\ \underline{48} \\ 0 \end{array}$$

# Addizioni e sottrazioni

$$\begin{array}{r} 1 \\ 1492+ \\ \underline{48=} \\ 140 \end{array}$$

$$1492 + 48 =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (2 \times 10^0) + \\ (4 \times 10^1) + (8 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (4 \times 10^1) + (10 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (4 \times 10^1) + (1 \times 10^1) + (0 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (14 \times 10^1) + (0 \times 10^0) =$$

# Addizioni e sottrazioni

$$1492 + 48 =$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ 1492+ \\ 48= \\ \hline 40 \end{array}$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (2 \times 10^0) + \\ (4 \times 10^1) + (8 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (4 \times 10^1) + (10 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (4 \times 10^1) + (1 \times 10^1) + (0 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (14 \times 10^1) + (0 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (1 \times 10^2) + (4 \times 10^1) + (0 \times 10^0) =$$

# Addizioni e sottrazioni

$$1492 + 48 =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (2 \times 10^0) + \\ (4 \times 10^1) + (8 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (4 \times 10^1) + (10 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (9 \times 10^1) + (4 \times 10^1) + (1 \times 10^1) + (0 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (14 \times 10^1) + (0 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (4 \times 10^2) + (1 \times 10^2) + (4 \times 10^1) + (0 \times 10^0) =$$

$$(1 \times 10^3) + (5 \times 10^2) + (4 \times 10^1) + (0 \times 10^0) =$$

$$1540$$

$$\begin{array}{r} 1492+ \\ \quad 48= \\ \hline 1540 \end{array}$$

# Il sistema binario

$$\begin{aligned}0 &= 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 0 \\1 &= 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 1 \\10 &= 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 2 \\11 &= 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 3 \\100 &= 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 4 \\101 &= 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 5 \\110 &= 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 6 \\111 &= 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 8 \\1000 &= 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 8 \\1001 &= 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 9 \\1010 &= 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 10\end{aligned}$$



# Il sistema esadecimale

Nel sistema esadecimale la base è **16**  
**Si devono inventare 6 nuovi simboli!**

**0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F**



# Il sistema esadecimale

► Nel sistema esadecimale le nuove cifre valgono:

► **A = 10**

► **B = 11**

► **C = 12**

► **D = 13**

► **E = 14**

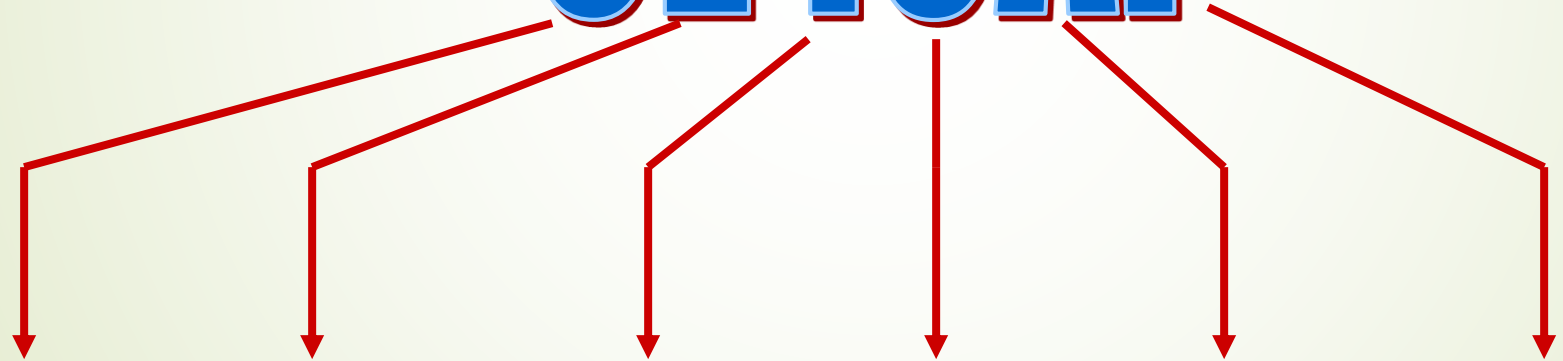
► **F = 15**

► Il valore del numero si ottiene moltiplicando il valore della cifra per la potenza di **16** corrispondente alla posizione della cifra



# Il sistema esadecimale

**6E43AF**


$$6 * 16^5 + 14 * 16^4 + 4 * 16^3 + 3 * 16^2 + 10 * 16^1 + 15 * 16^0$$

**7 226 287**